

KR 96 KELLONKÄYTTÖOHJEET (RAUTALANKA-VERSIO)

1. LAITA KELLOPANEELIN VIRTAJOHTO KELLOPANEELIIN JA PISTOKKEESEEN

2. MUISTA KOKONAISAJAN VARMISTUS SEKUNTIKELLOLLA!

3. TARKISTA PELI- JA JÄÄHYASETUKSET ENNEN PELIÄ

PELIASETUKSET:

Paina **B** = valitse laji -> jääkiekko (lajien selaus E tai F painikkeilla) -> Hyväksy = **G**

Paina **E** = valitse aika nro painikkeilla (erän pituus) = 15 min -> Enter

Paina **F** = valitse tauko nro painikkeilla (tauon pituus) = 1 min -> Enter

Paina **G** = ajan kulku -> ylös -> Enter

Paina **H** = ääni -> auto -> Enter (manu-asetuksella pitää itse painaa summeria)

Paina **A** = asetusten tallennus

JÄÄHY-ASETUKSET:

Paina **Menu** -> **A** = rangaistukset (muokkaa tarvittaessa):

D = 2:00 / F = 5:00 / H = 10:00

-> Enter

ASETUSTEN TALLENTAMINEN -> PAINA **A**

4. PELI VOI ALKAA

Paina **START** = kello käy

Paina **STOP** = kello seis

5. ERÄN LOPUTTUA

Paina **heti** **START**-namiskaa = tauko aika juoksee tulostaululla ja erä vaihtuu automaattisesti (TAI -> paina **RESET**-namiskaa = tauko aika ei juokse tulostaululla mutta erä vaihtuu)

6. PELIN LOPUTTUA

Paina **MASTER-RESET** -nappuloita = tulostaulu menee nolville

MAALIT (kellopaneelin vasempi puoli!)**H = kotijoukkueen maalit****G = vierasjoukkueen maalit**Maalit merkitään + / - ja kuitataan aina **RESULT** -painikkeella!**RANGAISTUKSET**Kotijoukkueen rangaistukset = **C**Vierasjoukkueen rangaistukset = **D**

Esim. vierasjoukkueen rangaistus:

Paina **D** -> aseta pelaajan nro -> Enter

Valitse rangaistus (aika) A – F –painikkeilla (2-5-10 min) -> Enter!

RANGAISTUKSEN POISTO

Valitse kumman joukkueen rangaistus halutaan poistaa:

C = kotijoukkueen (H)**D** = vierasjoukkueen (G)

-> Aseta pelaajan nro -> Enter

-> Hyväksy = **G** = rangaistus häviää kello-paneelistä-> Paina **Enter** = rangaistus häviää myös tulostaululta**YLIVOIMA MAALI (rangaistuksen kumoaminen)**

Kone ehdottaa automaattisesti: hyväk vieras/koti rangaist.

-> Paina **A** -> Enter (rangaistus häviää tulostaululta) ...

... tai Paina Menu -jos alivoima-maali (rangaistukset pysyy ennallaan)

AIKALISÄ**F** = Kotijoukkueen aikalisä**G** = Vierasjoukkueen aikalisä**STOP** = Aikalisän pysäytys ilman pelikellon käynnistymistä**START** = Aikalisän pysäytys & pelikellon käynnistys

KORJAA PELIAIKAA (kesken pelin)

Paina **Menu** -> **Paina** **E** = aika -> syötä uusi aika nro-painikkeilla -> **Enter**
Peliaika korjaantuu ja peli voi jatkua...

JOS VIRRAT PIMENEE (Boxi auki -> peli seis!)

.... tarkista onko virtajohto ollut pistokkeessa?

Tarkista aloitusasetukset (s. 1)

Anna pelin kulua esim 1 sek. (START / STOP)

Syötä pelitilanteen tiedot uudelleen

-> Maalit (+ result –painike)

-> erä **E**

-> peliaika sekkarin mukaisesti (ohjeet: korjaa peliaikaa –kohdan mukaisesti)

Peli voi jatkua -> paina START (ja kuuntele tyynenä vierasjoukkueen vattuilit :)